



Un hackathon pour "Apprendre autrement en Normandie"

Comment insuffler de l'innovation dans les pratiques de formation et lutter contre le décrochage ? Comment tirer bénéfice du digital ? Avec quels nouv

Un format inédit

Pour cette année particulière, l'événement se déroule entièrement en ligne sur trois demi-journées: 25, 28 janvier et 2 février. Les 80 participants so

Les 7 challenges, Challenge 1 : comment améliorer le recrutement des stagiaires en formation ? Challenge 2 : Comment assurer une meilleure intégration des apprenants étr

visio.jpg

Retour sur la journée n°1

Apprendre à apprendre et apprendre autrement Pendant près de quatre heures, chacune des équipes planche sur un sujet qu'elle a choisi. "La problématique Lolita Juin, formatrice à l'IRTS de Normandie

Chaque participant à ses motivations : échanger sur les pratiques, les améliorer, préparer les jeunes à apprendre autrement, trouver des solutions inn

S'approprier les méthodes du "Design Thinking" L'événement, organisé par Hélène Lepasant chargée de projets à la Région Normandie, commence par la déco Stéphanie Deroubaix, en formation en ingénierie pédagogique multimédia

methode.jpg, methode2.jpg

Cette première demi-journée est consacrée à trois points principaux : la découverte du "persona", le choix du "point de friction" et "l'idéation". Aut

dessin.jpg

La première étape du Hackathon vu par Stéphanie Deroubaix, membre de l'équipe 10

Parmi les solutions innovantes en matière de formation, et sans dévoiler les contenus encore secrets, il sera sûrement question de "serious game", de jour2

Retour sur la journée n°2

Prototypage en urgenceTic-tac... 8 h 30. Motivé. C'est l'état d'esprit dans lequel nous retrouvons les douze équipes du hackathon « Apprendre autrement Samantha André, coach

story-board.jpg

"C'est une deuxième journée dans l'effervescence, ça cogite énormément au sein des groupes, les participants sont dans les starting blocks pour répond

"Battle" de pitch !Tic-tac... 11 h. Le moment de la "battle de pitch". Par groupe de quatre, les équipes présentent leur solution et récoltent les retou

chrono.jpg

Pendant ces présentations, quelques sujets sont dévoilés. "J'ai assisté au pitch de quatre groupes. On a parlé de réseau apprenant, de coaching, de tu

Sarah Perrier

dessinJ2.jpg

"Le jour 2 du Hackathon" illustré par Stéphanie Deroubaix, participante

jour3

Retour sur la journée n°3 : la finale

Un exercice compliqué que celui des jurys : déterminer les vainqueurs ! Pour espérer en faire partie, les projets devaient répondre à quelques critère

Clarisse Dautrey, Directrice de la formation tout au long de la vie à la Région Normandie

hackathon.mp4_.jpg

Fin du suspense. Le 2 février à 17h45, les lauréats du hackathon ont été dévoilés, mettant fin à cet évènement qui a mobilisé plus de 80 participants s

1er prix : le projet "Pousses" (équipe n°10), pousses.jpg, "Notre projet, c'est le TikTok de la formation" commente l'équipe 10. Grâce à « Pousses », les apprenants peuvent se filmer en train de réaliser un ex, La réaction de l'équipe, "Nous sommes d'abord très contents ! Et nous sommes convaincus par notre solution et son futur développement. Nous avons eu l'audace et surtout l'inte

2ème prix : le projet "App@App" (équipe n°3), appapp.jpg, Comment apprendre à l'ère du numérique ? Une application partagée entre les organismes de formation de la Région et leurs stagiaires (et futurs stagia, La réaction de l'équipe, "Nous sommes très fiers du projet que nous avons présenté et de notre 2ème place. Nous croyons

en cette application, à son efficacité et à son déploiement

3ème prix : le projet "Plan-In" (équipe n°9), [planin.jpg](#), Une application pour développer les échanges, les interactions et conserver la motivation des stagiaires en formation distancielle via un planning de , La réaction de l'équipe, "Nous sommes tous ravis d'avoir participé à ce premier hackathon à distance organisé par la Région Normandie. Nous sommes également touchés d'avoir été

4ème prix : le projet "BUJOO8" (équipe n°8), [bujoo8.jpg](#), Le BUJOO8, carnet de bord du pédagogue adapté, est un outil numérique (disponible également en version imprimable), qui accompagne le formateur au quotidien, La réaction de l'équipe, A l'annonce des résultats nous étions contentes et fières ! Nous espérons que le projet verra bientôt le jour !

Trois questions à Clarisse Dautrey, Directrice de la formation tout au long de la vie à la Région Normandie Quels sont pour vous les enjeux de ce hackathon ?

Festival de l'Apprendre, Le hackathon "Apprendre autrement" de la Région Normandie fait partie des 18 événements du Festival de l'Apprendre organisé pour la seconde année par

Des parcours, un métier